

BEISPIEL FÜR EINEN 10-WOCHEN-ZEITPLAN

SCHRITT 1: INSPIRATION

Woche 1: Kennenlernen mit Dr. Jane

Ergebnisse:

- ✓ Die SchülerInnen lernen Jane Goodall und Roots & Shoots kennen.
- ✓ Die SchülerInnen sehen, dass sie Projekte durchführen und damit die Welt ein Stück weit selbst verändern können.



SCHRITT 2: IDEE

Woche 2: Beobachten und erforschen der Umgebung & sammeln von Projektideen

Ergebnisse:

- ✓ SchülerInnen werden auf neue Aspekte ihrer Umgebung aufmerksam, die ihnen vorher entgangen sind.
- ✓ SchülerInnen identifizieren Besonderheiten in ihrem Umfeld, die für Menschen, Tiere und die Umwelt eine Rolle spielen. Sie grenzen ihre Projektidee ein.



SCHRITT 3: AKTION

Woche 3: Projektplanung

Ergebnisse:

- ✓ SchülerInnen machen sich Gedanken über ihr konkretes Projekt.
- ✓ Sie erarbeiten klare Ziele, einen Zeitplan und Verteilen die Aufgaben

Woche 4-5: Unterstützung im Umfeld

Ergebnisse:

- ✓ ProjektpartnerInnen werden gefunden und kontaktiert.
- ✓ ExpertInnen können eingeladen werden, um ihr Wissen zu teilen.



Woche 6-8: Durchführung des Projektplans

Ergebnisse:

- ✓ Freunde, Familien, Schulen und lokale Unternehmen werden in das Projekt eingebunden.
- ✓ Mindestens einmal pro Woche wird an dem Projekt gearbeitet.

SCHRITT 4: REFLEXION

Woche 9-10: Reflektieren, Verbessern & Erfolge feiern

Ergebnisse:

- ✓ SchülerInnen schaffen Bewusstsein für ihr Projekt und Reflektieren den Projektverlauf
- ✓ Sie führen eine Befragung durch um die Auswirkungen zu messen.
- ✓ SchülerInnen stellen fest, wie sich das Umfeld durch ihr Projekt verändert hat und dokumentieren diese Veränderung.
- ✓ Sie berichten dem Institut über die Endergebnisse ihres Projekts.
- ✓ Sie erhalten ein Zertifikat für ihre Leistung.
- ✓ Gemeinsam mit allen Projektpartnern werden die Erfolge gefeiert

